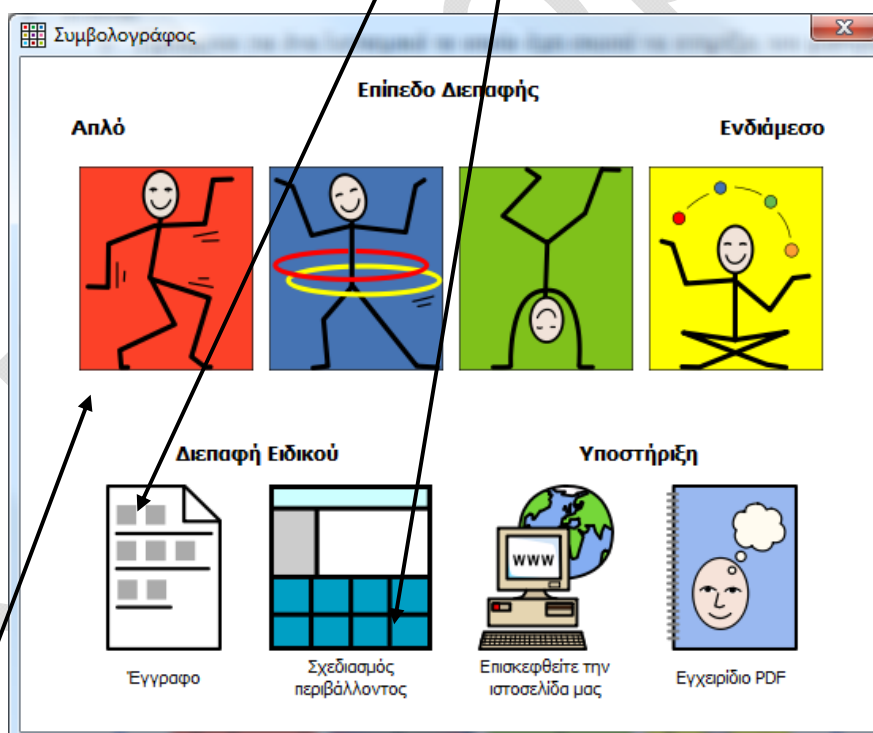


Λογισμικό Επικοινωνώ: Συμβολογράφος
Σύντομος Οδηγός – Σημειώσεις

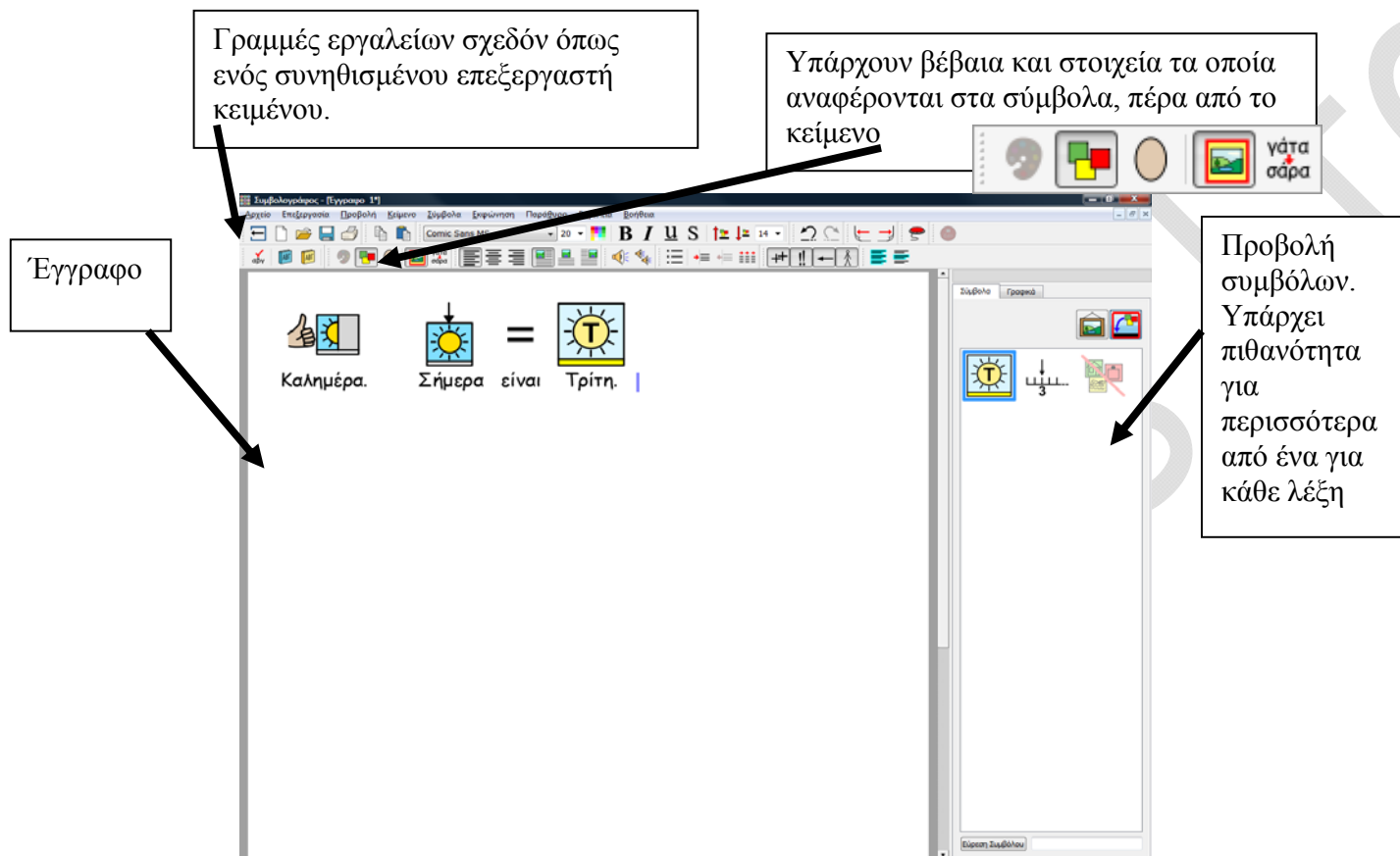
Βασικά Στοιχεία

- Τι είναι:
 - Πρόκειται για ένα λογισμικό το οποίο έχει σκοπό να στηρίξει του μαθητές που δυσκολεύονται στο γραπτό λόγο (και στην επικοινωνία)
 - Ο αυτόματος συμβολισμός κάθε λέξης με το αντίστοιχο σύμβολο βοηθά στην κατανόηση κειμένου, στην ανάπτυξη του λεξιλογίου, στην αυτοδιόρθωση του γραπτού κειμένου, στην ενίσχυση της γραπτής έκφρασης καθώς και στην ενίσχυση της επικοινωνίας.
 - Παράλληλα, σε ένα άλλο περιβάλλον, ο χρήσης μπορεί να χρησιμοποιήσει τα σύμβολα για να οργανώσει το γραπτό του λόγο και να τον ενισχύσει ιδιαίτερα όταν αντιμετωπίζει δυσκολίες στην παραγωγή γραπτού λόγου.
- Στο λογισμικό αυτό ο χρήστης (μαθητής και εκπαιδευτικός) μπορεί να εργαστεί σε δύο περιβάλλοντα:
 - Στη δημιουργία ενός εγγράφου (**Εγγραφο**)
 - Στη δημιουργία ενός περιβάλλοντος εργασίας που θα βοηθήσει στη γραπτή έκφραση (**Σχεδιασμός Περιβάλλοντος**)τα οποία επιλέγει από την εισαγωγική στο πρόγραμμα σελίδα:



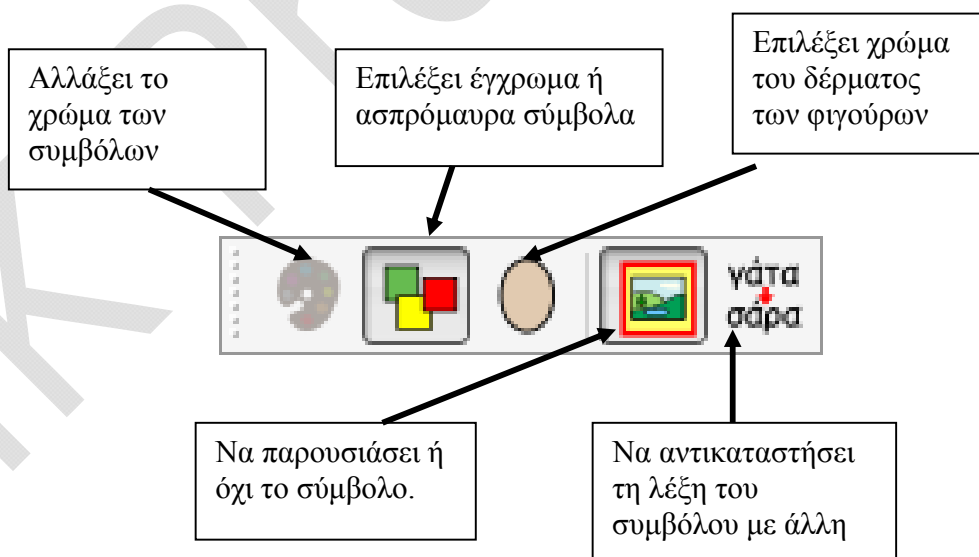
Μπορούμε επίσης να επιλέξουμε πόσο σύνθετο θέλουμε να είναι το κάθε περιβάλλον ανάλογα με τους χρήστες – μαθητές.

Δημιουργία απλού εγγράφου (Έγγραφο)

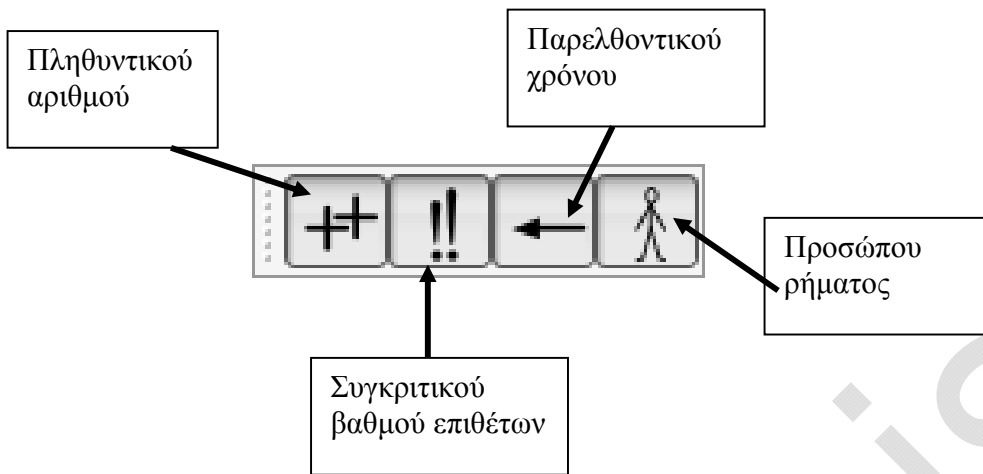


Σε αυτό το περιβάλλον εργασίας ο χρήστης μπορεί να δακτυλογραφήσει το κείμενό του και να παίρνει αυτόματα το αντίστοιχο σύμβολο για κάθε λέξη.

Επιπρόσθετα ο χρήστης μπορεί να:



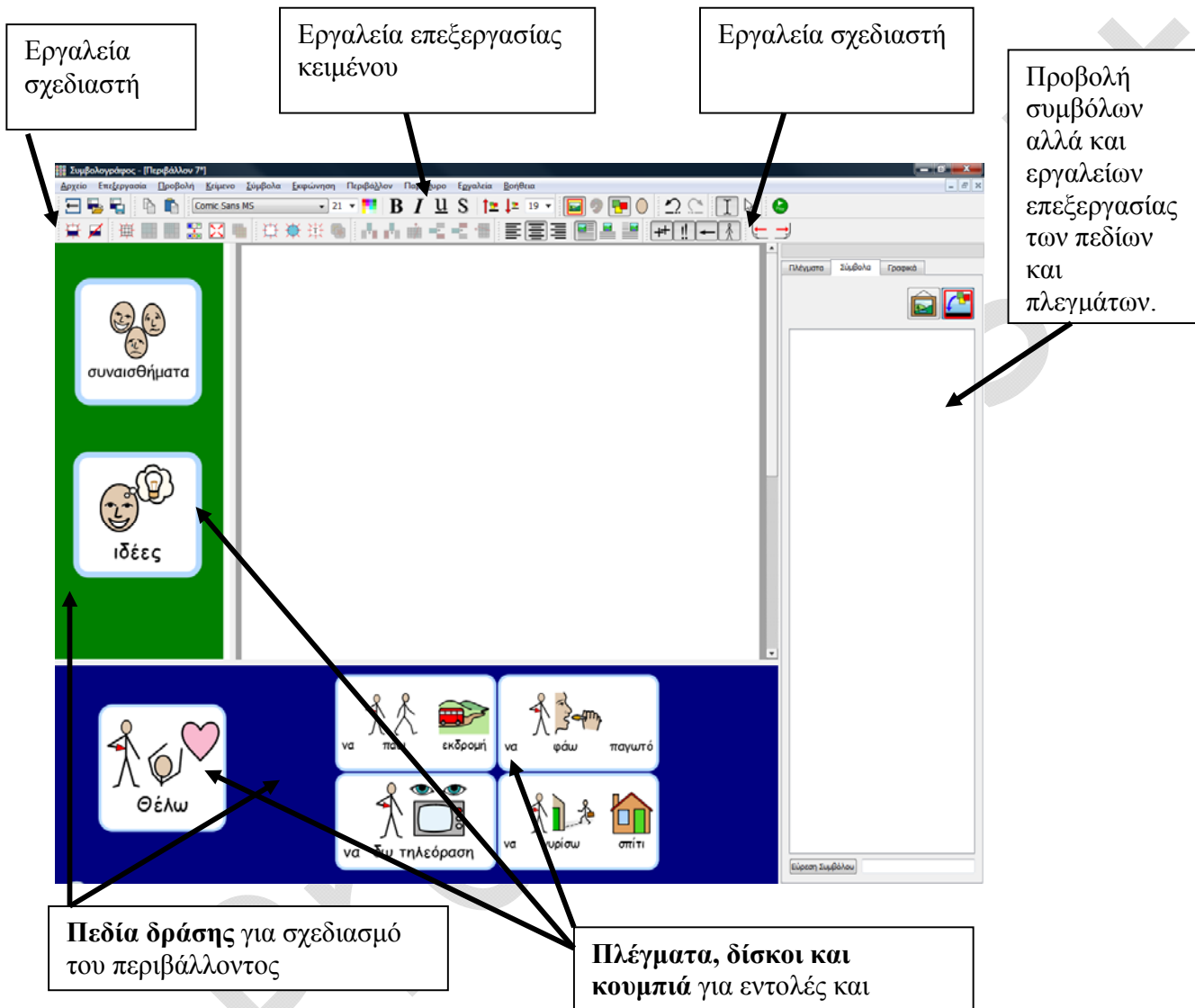
Καθώς και να επιλέξει αν θα χρησιμοποιήσεις προσδιορισμούς/ενδείξεις:



Το πρόγραμμα παρέχει επίσης τη δυνατότητα χρήσης διακόπτη



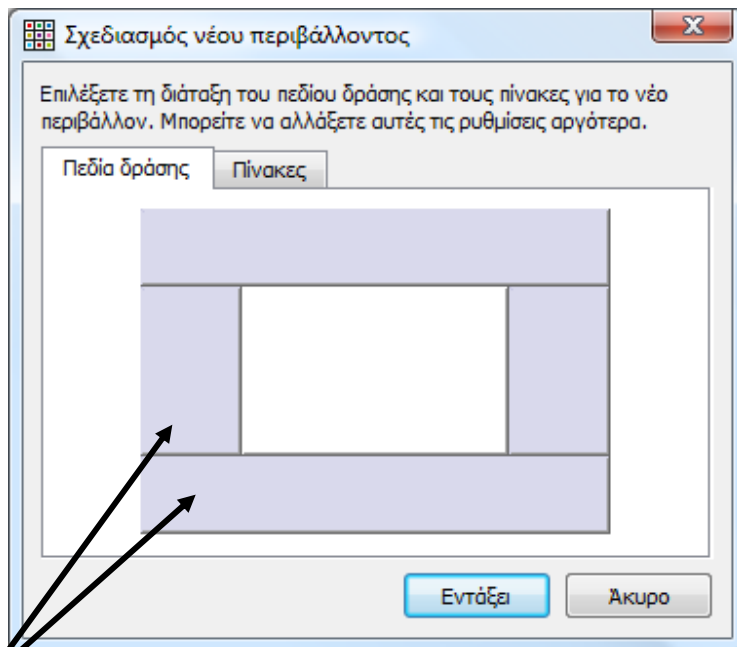
Σχεδιασμός περιβάλλοντος (Σχεδιασμός Περιβάλλοντος)



Στο σχεδιασμό του περιβάλλοντος ο εκπαιδευτικός δημιουργεί ένα περιβάλλον εργασίας με στόχο να καθοδηγήσει και να ενισχύσει τη γραπτή έκφραση του μαθητή. Στα πλέγματα, κουμπιά και δίσκους εισάγονται σύμβολα, κείμενο και διάφορες λειτουργίες οι οποίες επιτρέπουν αργότερα στο μαθητή να συνθέσει προτάσεις και παραγράφους, να οργανώσει τη σκέψη του, και να κάνει εύκολα κάποιες λειτουργίες πληκτρολογίου, windows κτλ.

1. **Πεδία Δράσης:** Είναι η περιοχή όπου εργαζόμαστε για να τοποθετήσουμε τα πλέγματα, δίσκους και κουμπιά με το περιεχόμενο της δραστηριότητας.

Για τη δημιουργία περιβάλλοντος με πεδία εργασίας από το μενού, επιλέγουμε **Αρχείο – Νέο περιβάλλον** και παίρνουμε το ακόλουθο παράθυρο:



Κάνοντας κλικ στο αντίστοιχο μέρος, επιλέγουμε πόσα και πού θέλουμε τα πεδία εργασίας στην οθόνη μας.

Στη συνέχεια σε κάθε πεδίο εργασίας μπορούμε να προσθέσουμε **πλέγματα** **δίσκους** ή **κουμπιά**



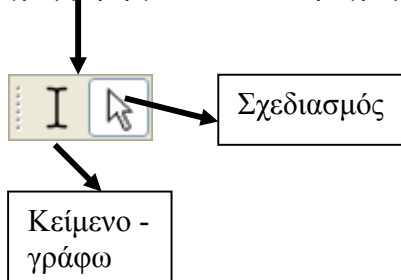
Από την αντίστοιχη γραμμή εργαλείων όπως φαίνεται πιο πάνω ή από το κεντρικό μενού **Περιβάλλον**.

2. **Πλέγμα:** Αποτελείται από ένα σύνολο **κελιών** τα οποία μπορεί να περιέχουν:
(α) κείμενο, σύμβολα ή εικόνες που θέλουμε το παιδί να χρησιμοποιήσει στο έγγραφο του
(β) διάφορες λειτουργίες πληκτρολογίου, windows, μετάβασης από μια σελίδα της δραστηριότητας σε άλλη κτλ.
3. **Δίσκος:** Είναι ένας πιο ελεύθερος χώρος τοποθέτησης αντικειμένων, στον οποίο μπορούν να προστεθούν και πλέγματα. Χρησιμοποιείται συνήθως για να καθορίσει συγκεκριμένο χώρο για συγκεκριμένο σκοπό πάνω σε ένα πεδίο εργασίας. Ο δίσκος μπορεί να διαμορφωθεί ως προς την εμφάνισή του, πατώντας δεξί κλικ πάνω του και επιλέγοντας διαμόρφωση (**Διαμόρφωση εμφάνισης δίσκου**)

4. **Κουμπί:** Στην ουσία αποτελεί ένα μονό κελί το οποίο συνήθως προγραμματίζεται για κάποια λειτουργία (π.χ. μετάβαση στην επόμενη σελίδα) και μπορεί να τοποθετηθεί σε ένα δίσκο ή κατευθείαν στο πεδίο εργασίας.

Διαμόρφωση κελιών/κουμπιών

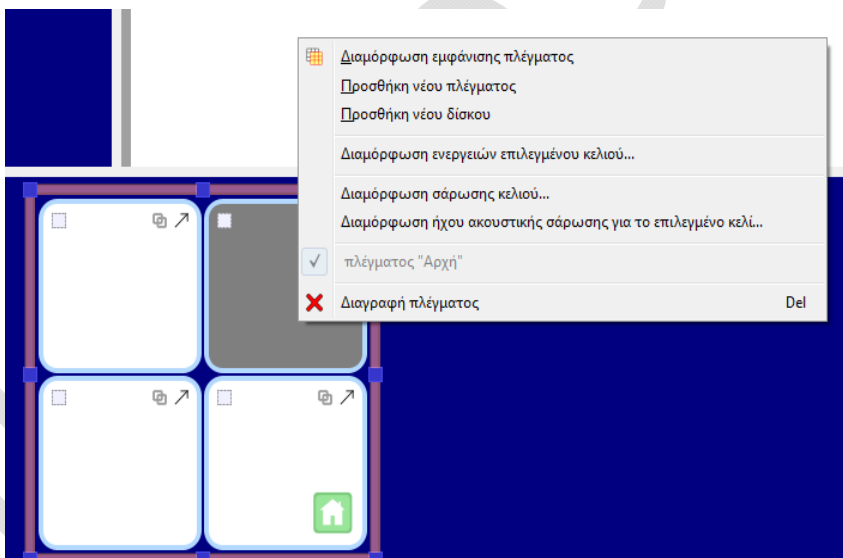
1. **Εισαγωγή κειμένου:** Για να μπορώ να γράψω σε ένα κελί πρέπει να βρίσκομαι στο writing mode – δηλαδή στη λειτουργία κειμένου. Αυτό το επιλέγω από τα αντίστοιχα εργαλεία στη βασική γραμμή εργαλείων του προγράμματος.



Όταν γράψω σε ένα κελί εμφανίζεται αυτόματα το αντίστοιχο σύμβολο (το οποίο μπορώ να διαμορφώσω όπως ακριβώς και όταν γράφω στον επεξεργαστή συμβόλων).

2. **Σχεδιασμός – Εντολές:** Για να κάνω περαιτέρω σχεδιασμό και διαμόρφωση των κελιών πρέπει πρώτα να επιλέξω το εργαλείο σχεδιασμού.

- Πατώντας δεξί κλικ σε ένα κελί μπορώ να:

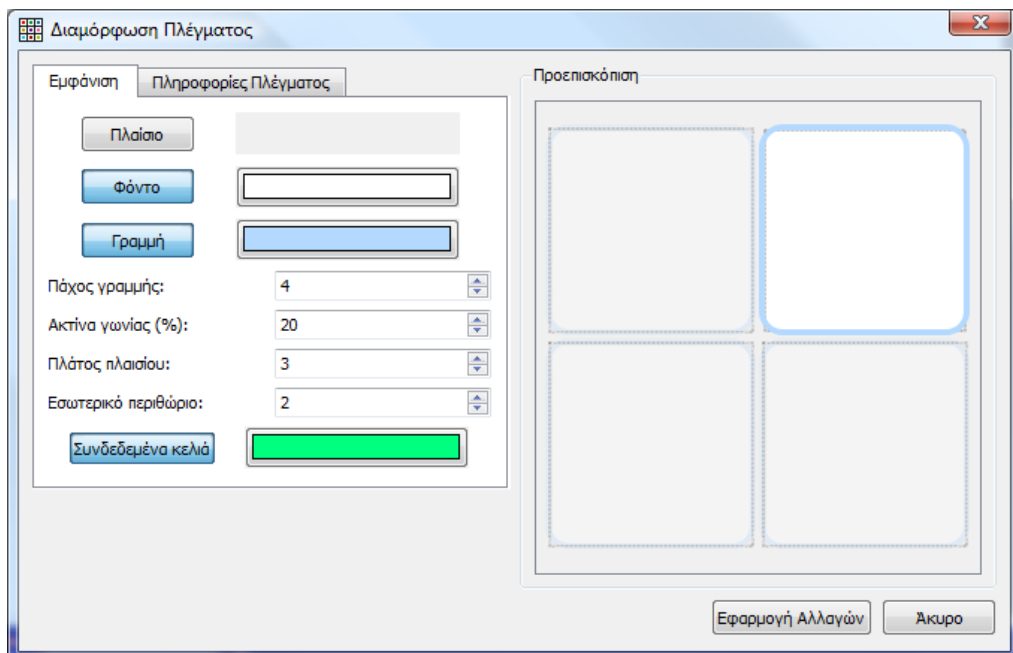


διαμορφώσω την εμφάνιση του

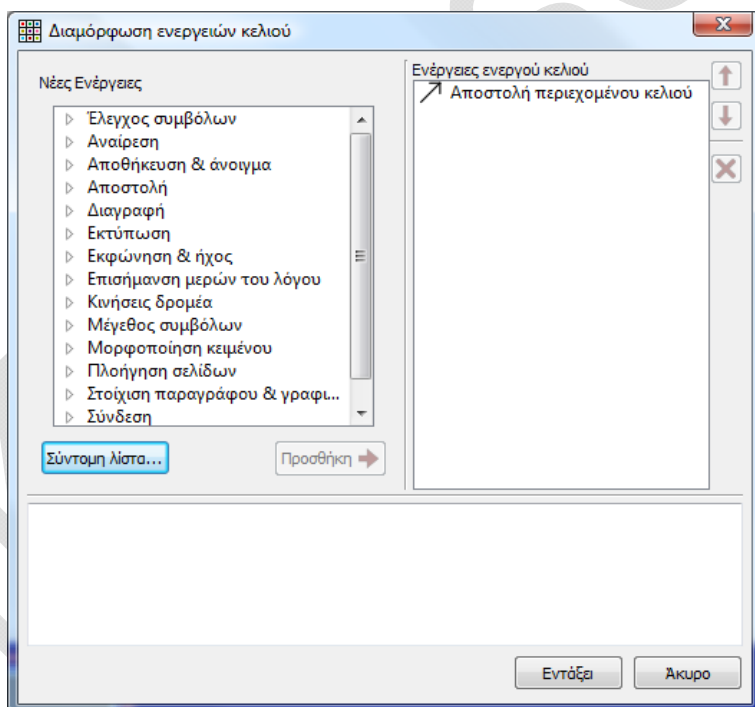
διαμορφώσω τις λειτουργίες/ενέργειές του

διαμορφώσω τη δυνατότητα σάρωσης για χρήση διακόπτη

- **Διαμόρφωση εμφάνισης:** Η επιλογή αυτή δίνει το ακόλουθο μενού όπου μπορούμε να αλλάξουμε το χρώμα του πλαισίου του πλέγματος, του πλαισίου του κελιού και του φόντου του κελιού. Μπορούμε επίσης να καθορίσουμε συγκεκριμένο χρώμα για όλα τα κελιά μετάβασης (Συνδεδεμένα Κελιά)



- **Διαμόρφωση ενεργειών:** Η επιλογή αυτή δίνει το ακόλουθο μενού, από το οποίο μπορούμε να καθορίσουμε τις διάφορες ενέργειες που μπορεί να κάνει ένα κελί:



ενέργειες προσθήκης κειμένου ή/και γραφικών στον επεξεργαστή (έγγραφο)

ενέργειες πληκτρολογίου (π.χ. διαγραφή)

ενέργειες windows (π.χ. αποθήκευση, εκτύπωση)

ενέργειες ελέγχου συμβόλων (π.χ. αλλαγή/αντικατάσταση συμβόλου)

ενέργειες επεξεργασίας κειμένου (π.χ. έντονα, πλάγια)